

A proposta pedagógica para o Período Ampliado, como atividade extracurricular é destinado ao Ensino Fundamental I e II, em período alternado ao Curso Regular. Tem por objetivo ampliar as mais diversas áreas do conhecimento, com desafios inovadores e um currículo amplamente diversificado, atendendo a demanda dos alunos e estimulando novas aprendizagens.

Objetivos de socialização, criatividade, cooperação e fortalecimento da autonomia e autoestima são metas essenciais do nosso trabalho, sendo o lúdico mola propulsora para as mais diversas práticas que propomos. A ideia, com essa prática, é ensinar conteúdos que vão além dos limites da sala de aula.

A fundamentação pedagógica se estrutura nos Núcleos de Atividades que propomos abaixo:

ESTRUTURA DOS NÚCLEOS

- **Núcleo I – Horário de estudos** – amplia responsabilidades estudantis com relação às tarefas, pesquisas, levantamento de dúvidas e estudo dos conteúdos trabalhados. O aluno trabalha suas competências de organização e responsabilidade frente às lições de casa e aos estudos.
- **Núcleo II – Língua Estrangeira** – o curso de Gamification visa inserir o aluno em um ambiente cuja referência para a comunicação é a língua estrangeira. As aulas e projetos promovem o estímulo e o vínculo com a língua estrangeira, inserindo-o naturalmente nesse contexto cultural, habilitando-o à fluência oral, auditiva e escrita. **Gamificação** ou **ludificação** é a metodologia que busca incorporar estratégias e características típicas dos jogos em situações diversas. Em linhas gerais, a aplicação dos seus conceitos gera mais engajamento por parte dos alunos, permitindo também que cada um seja capaz de acompanhar a própria evolução, e, mais do que isso, divertir-se no processo, aprendendo não só o conteúdo, mas o prazer em aprender. A metodologia não depende somente de jogos para acontecer, mas sim da maneira como as atividades são vivenciadas e contextualizadas.
- **Núcleo III - Cultural** - voltado para a expressão corporal e artística, amplia a percepção cultural do mundo e proporciona o desenvolvimento da sensibilidade, criatividade e estética, tão necessários ao mundo contemporâneo. (*Artes, História em Quadrinhos e Mangá, Circo, Jazz, Street Dance, Zumba, Teatro, Violão, Cartoon, Oficina de Moda e Capoeira*)
- **Núcleo IV - Esportivo** - completa a concepção da área de Educação Física desenvolvida no ensino regular. O movimento é o direcionador das práticas desenvolvidas, ampliando o repertório motor e a coordenação física geral por meio de vivências diversificadas. (*Futsal, Basquete, Volei, Handebol, Tênis, Judô, Karatê, Ginástica Artística, Patinação Artística, Paintball, Esgrima, Tchoukball, Bochaball, Hóquei de Campo, Pilates, Rugby, Ginástica Rítmica e Quidditch*).

ESTRUTURA ORGANIZACIONAL

Informações gerais

1. Início

No dia **02 de agosto**, terão início as atividades do Período Ampliado – Ensino Fundamental I e II. Durante essa primeira quinzena, os alunos serão orientados a vivenciar as modalidades que apresentam coincidência de horário para posterior escolha e prosseguimento delas durante o ano letivo.

O aluno deverá estar **devidamente matriculado** para frequentar o Período Ampliado.

2. Inscrição nas atividades

- O aluno poderá ser matriculado em **dois (mínimo) até cinco dias da semana**. A composição dos dias da semana é de decisão das famílias.
- Aos alunos que optarem pelo Curso de GAMIFICATION (**Inglês**), a presença nas aulas da segunda e quarta-feira não é obrigatória. Entretanto, a carga horária de 2 aulas semanais oferece maior aproveitamento do curso.
- Os alunos deverão fazer uma escolha para cada bloco de atividades.
- A ficha de inscrição das modalidades será preenchida pelo aluno juntamente com a coordenação, somente após o período de vivência, e encaminhada uma cópia para casa.
- Todos os cursos serão configurados em grupos mistos.

- ✓ **A programação de cada atividade será implantada desde que haja número mínimo e suficiente de alunos para a formação de turmas.**
- ✓ **Mudança de modalidade no decorrer do curso é desaconselhável. O prosseguimento delas possibilita o desenvolvimento pleno da proposta de cada curso.**

3. Refeições e lanches

Os alunos matriculados no Período Ampliado deverão **obrigatoriamente almoçar no sistema buffet da cantina** do colégio, representada pela empresa Ondina, especializada em refeição saudável e balanceada.

Durante as refeições, alunos do Fundamental I são acompanhados pela coordenação e auxiliar.

Quanto aos lanches, além da opção de adquirir na cantina da escola, o aluno poderá trazer de casa, lembrando sempre que serão dois: um para o período da manhã e outro para a tarde.

Valor do almoço

FI – R\$20,00

FII – R\$21,00

O atendimento da cantina no almoço é **exclusivo aos alunos**.

Não é permitida a entrega de alimentos e refeições por terceirizados nas portarias da escola.

4. Matrículas e pagamentos

	Dias	Matrícula	5 parcelas Agosto à Dezembro
1º ao 5º Ampliado Tarde	5 DIAS	300	1.500
	4 DIAS	300	1.200
	3 DIAS	300	900
	2 DIAS	200	600
6º ao 9º Ampliado Tarde	3 DIAS	300	900
	2 DIAS	200	600

- **2% de desconto na antecipação de pagamento no 1º dia útil.**

5. Programação curricular - Período Ampliado Tarde – 1º ao 5º Fundamental I

	2ª FEIRA		3ª FEIRA		4ª FEIRA		5ª FEIRA		6ª FEIRA	
	1º/2º/3º	4º/5º	1º/2º/3º	4º/5º	1º/2º/3º	4º/5º	1º/2º/3º	4º/5º	1º/2º/3º	4º/5º
13h00 às 13h50	Tchouckbol Jazz	H. Estudos	H. Estudos	Violão G.Ritmica	G. Artíst. Futsal	H. Estudos	Esgrima Arquearia	G. Artíst. Futsal	Street Dance Circo	Patinação Judô
13h50 às 14h40	H. Estudos	Tchouckbol Jazz	Violão G.Ritmica	H. Estudos	H. Estudos	G. Artíst. Futsal	G. Artíst. Futsal	Esgrima Arquearia	Patinação Judô	Street Dance Circo
14h40 às 15h10	INTERVALO									
15h10 às 16h00	Gamification	Zumba Capoeira	Pilates Rugby	Quidditch Circo	Gamification	HQ/Mangá Paintball	H. Estudos	Teatro Hóquei de Campo	Tênis Karatê	Artes Bochaboll
16h00 às 16h50	Zumba Capoeira	Gamification	Quidditch Circo	Pilates Rugby	HQ/Mangá Paintball	Gamification	Teatro Hóquei de Campo	H. Estudos	Artes Bochaboll	Tênis Karatê
17h00	SAÍDA									

Programação curricular - Período Ampliado Tarde – 6º ao 9º Fundamental II

	2ª FEIRA	4ª FEIRA	6ª FEIRA
13h40 às 14h40	Handbol Zumba Artes	Cartoon Rugby Basquete	Futsal Of. Moda Tênis
14h40 às 15h40	Karatê Volei Street dance H. Estudos	Teatro Basquete G.Ritmica H.Estudios	Volei Capoeira Basquete
15h40 às 16h00	Intervalo		
16h00 às 17h00	Basquete Jazz Judô H.Estudios	Teatro G.Artística Futsal H.Estudios	Patinação Circo Street Dance

6. Informações Gerais

A leitura atenta das **INFORMAÇÕES GERAIS** (anexo II), bem como o cumprimento das mesmas é fundamental para o bom andamento e desempenho do trabalho proposto nesse segmento.

ORIENTAÇÕES:

- 1- **MÁSCARA:** uso obrigatório o tempo todo. Trocar de máscara após o almoço e o lanche, guardar a máscara usada em um saquinho plástico trazido de casa.
- 2- **DISTANCIAMENTO SOCIAL:** manter o distanciamento entre os colegas, inclusive no intervalo e almoço.
- 3- **HIGIENIZAÇÃO DAS MÃOS:** realizar com frequência, principalmente no início e término de cada atividade, no almoço e no lanche.
- 4- **OBJETOS DE USO PESSOAL E ALIMENTOS:** não devem ser compartilhados.

Ciro Rodrigues de Figueiredo
Diretor Geral

Amélia Gaulez
Coordenadora do Período Ampliado